

REGOLAMENTO UFFICIALE MI GAMES 2018

Calcio 5vs5

1. ISCRIZIONI

Ogni squadra, per essere iscritta ufficialmente a MI GAMES 2018, deve effettuare i seguenti semplici passi:

- 1.1 Creare un account per gestire la propria squadra.
- 1.2 Eseguire l'intero pagamento della quota di iscrizione al torneo.

2. REGOLE GENERALI

- 2.1 Ogni squadra è composta da una rosa di **massimo 13 giocatori** che potranno prendere parte al Tour.
- 2.2 Nella singola tappa ogni squadra è composta da un **minimo di 5** fino ad un **massimo di 8** giocatori.
- 2.3 Per poter disputare la partita dovranno essere presenti **almeno 4 giocatori** di una squadra.
- 2.4 I giocatori per poter partecipare al torneo dovranno completare la procedura di registrazione tramite il link inviato al capitano.
- 2.5 Prima della prima partita del girone eliminatorio ad ogni giocatore verrà associato un numero di maglia. Da quel momento il giocatore non può più essere modificato o sostituito per tutta la durata del Torneo.
- 2.6 La squadra potrà aggiungere giocatori anche a Torneo iniziato solamente se non sarà stato raggiunto il numero massimo di giocatori registrati per **singola tappa (8)** e per **il Tour (13)**.
- 2.7 Se al termine o durante il corso di una partita sarà accertato che una squadra ha giocato con un giocatore non iscritto o facente parte delle categorie escluse (vedi Articolo 3), la stessa perde **3-0 a tavolino** (saranno validi per la classifica marcatori solo gli eventuali gol avversari; sarà confermato il risultato ottenuto sul campo solo in caso di sconfitta con almeno 4 gol di scarto). I giocatori devono avere con sé un documento di identificazione che verrà controllato in caso di ricorsi.
- 2.8 Sono previste sanzioni da parte del Comitato Organizzativo alla squadra responsabile di atti indisciplinati, scorrettezze e mancanza di impegno con possibilità di partita persa **3-0 a tavolino** o, nei casi più gravi, **esclusione dal torneo**.
- 2.9 Le partite saranno giocate negli orari prestabiliti dal calendario che verrà pubblicato sul sito <https://www.migames.it>.
- 2.10 Si terrà il conto dei marcatori, dei diffidati e degli squalificati.
- 2.11 Alla squadra che dovesse arrivare in grave ritardo, superando il limite massimo consentito di **10 minuti**, dall'orario fissato per l'inizio dell'incontro verrà assegnata la sconfitta per **3-0** a tavolino.
- 2.12 Nel caso in cui le due squadre abbiano colori delle divise che rechino problemi all'operato dell'arbitro, si sorteggerà con il lancio della moneta quale delle due debba indossare le pettorine.

3. REGOLE TESSERATI

- 3.1 Il torneo prevede una sola categoria **over 16** (ammessi i nati fino al 2002 compresi. Esclusi i nati a partire dal 2003).
- 3.2 CATEGORIA **Calcio Maschile**:
- giocatori tesserati in serie **A e B, Lega PRO (FIGC) e A1 (LND, calcio a 5) non potranno partecipare** alla manifestazione;
 - ogni squadra **non può avere più di due giocatori** tesserati nelle categorie **Serie D, Eccellenza e Promozione (FIGC, calcio a 11)** o nelle categorie **A2 e B (LND, calcio a 5)**;
 - I giocatori **under 18 (nati dal 2000 fino al 2002)** se aggregati alla prima squadra di società militanti in Serie A, B, Lega Pro, Serie D, Eccellenza e Promozione (FIGC, calcio a 11), A1, A2 e B (LND, calcio a 5) **non sono considerati** giocatori tesserati nelle categorie sopracitate.
- 3.3 CATEGORIA **Calcio Femminile**:
- Giocatrici tesserate in **Serie A Femminile** (LND, calcio a 11 e calcio a 5) **non potranno partecipare** alla manifestazione;
 - Ogni squadra **non può avere più di due giocatrici tesserate** nelle categorie **Serie B** (LND, calcio a 11) o nelle categorie **A2 e B** (LND, calcio a 5);
 - Le giocatrici **under 18** (nati dal 2000 fino al 2002) se aggregate alla prima squadra di società di Serie A e B (FIGC, calcio a 11) o di Serie A, A2 e B (LND, calcio a 5), **non sono considerate** giocatrici tesserate nelle categorie sopracitate.

4. REGOLE DI GIOCO

- 4.1 Ciascuna squadra scende in campo con 5 giocatori (4 + portiere).
- 4.2 Ogni gara sarà diretta da un arbitro di ruolo.
- 4.3 Il recupero è a discrezione dell'arbitro.
- 4.4 Sono previste sia le **ammonizioni** che le **espulsioni**. Alla seconda ammonizione consecutiva si è diffidati, alla terza scatta automatica la squalifica per una gara. I calciatori espulsi nel corso di una partita dovranno saltare la successiva. In caso di comportamenti offensivi o violenti che continuino anche dopo l'espulsione, il Comitato Organizzativo può squalificare il calciatore per più partite. In casi particolarmente gravi la pena può prevedere la squalifica della squadra e la radiazione del calciatore dal Torneo. Le decisioni della commissione sono inappellabili.
- 4.5 Le rimesse laterali verranno effettuate con i piedi ed entro 4 secondi dal posizionamento sulla riga del pallone; se un giocatore invade con un piede il campo prima di battere o batte dopo il tempo limite, verrà invertita la rimessa a favore della squadra avversaria.
- 4.6 Le sostituzioni sono illimitate e libere e devono essere effettuate all'altezza della linea di metà campo. Il giocatore che subentra deve aspettare l'uscita dal campo del giocatore sostituito.

- 4.7 Il retro passaggio al portiere non permette al medesimo l'intervento con le mani (neanche se da rimessa laterale).
- 4.8 Non è concesso, ai giocatori di movimento, in alcun modo l'intervento in scivolata in presenza dell'avversario.
- 4.9 La durata della partita è di 12 minuti sia nella fase di qualificazione che nelle fasi finali.
- 4.10 La distanza da tenere sui calci da fermo è di **3 metri**.
- 4.11 Non esiste la regola del fuorigioco.
- 4.12 Togliersi la maglia dopo la realizzazione di un gol **non** è punito con l'ammonizione.
- 4.13 Il portiere può rinviare la palla oltre la propria metà campo.
- 4.14 Si può far gol tirando da qualsiasi punto del campo.
- 4.15 Può essere segnata una rete direttamente da calcio d'inizio senza bisogno del tocco del compagno.
- 4.16 A partire dal **sesto fallo cumulativo** commesso da una squadra durante l'arco della partita vi sarà per la squadra avversaria un tiro libero.
- 4.17 Per le restanti regole si fa riferimento al regolamento del calcio a 11.
- 4.18 L'accesso al campo è consentito solo con scarpini con tacchetti in gomma (calcio a 5) o con scarpe da ginnastica. Coloro che si presenteranno con scarpini differenti (es. scarpa con tacchetti plastica dura calcio a 7 o scarpa con 13 tacchetti per calcio a 11) non potranno scendere in campo.

5. SORTEGGIO, QUALIFICAZIONI E DURATA DELLE PARTITE

Il sorteggio della prima fase eliminatória si terrà entro due giorni dall'inizio della manifestazione. Successivamente saranno pubblicati i giorni e gli orari delle partite sul sito internet <https://www.migames.it>.

Il Comitato Organizzativo provvederà a fornire ai responsabili di ogni squadra gli orari delle partite.

5.1 GIRONE ELIMINATORIO

- 5.1.1 Le squadre partecipanti sono divise in n gironi da 5 squadre.
- 5.1.2 La vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 punto e la sconfitta 0 punti.
- 5.1.3 Si qualificano alla seconda fase le prime due squadre classificate. È possibile che si qualifichi alla seconda fase anche la terza o quarta squadra classificata (a seconda del numero finale di squadre iscritte).
- 5.1.4 Per stabilire la classifica del girone, dopo i punti, si confrontano nell'ordine:
 - a. Scontri diretti
 - b. Differenza reti scontri diretti
 - c. Differenza reti totale
 - d. Reti totali fatte
 - e. Reti totali subite
 - f. In caso di ulteriore parità si procederà al lancio della moneta
- 5.1.5 Durata 12 minuti a partita senza intervallo e senza cambio di campo.

5.2 FASE FINALE

5.2.1 Le squadre qualificate prendono parte ad un tabellone ad eliminazione diretta a partita unica.

5.2.2 Il tabellone finale sarà composto da X squadre in base al numero di gironi delle categorie secondo il seguente schema:

- 1 girone: 4 squadre qualificate
- 2 gironi: 6 squadre qualificate
- 3 gironi: 8 squadre qualificate
- 4/5/6 gironi: 16 squadre qualificate
- 7/10/11 gironi: 24 squadre qualificate

5.2.3 L'accoppiamento delle fasi finali sarà deciso in base a una classifica generale dei gironi eliminatori che terrà conto in ordine:

- a. Posizionamento nel girone eliminatorio
- b. Punti fatti
- c. Differenza reti totale
- d. Reti totali fatte
- e. Reti totali subite
- f. Lancio della monetina

5.2.4 In caso di pareggio si passa ai calci di rigore che potranno essere tirati (o parati) **anche da calciatori non in campo** al termine della partita.

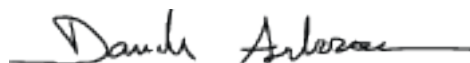
5.2.5 I calci di rigore saranno 3 per squadra, in caso di ulteriore pareggio si va a oltranza.

5.2.6 Per la classifica marcatori vengono conteggiati tutti i goal segnati in qualsiasi fase (ma non i tiri di rigore dopo il fischio finale della partita).

5.2.7 Durata 12 minuti a partita senza intervallo e senza cambio di campo.

MILANO, il 01-04-2018

FIRMA DEL LEGALE RAPPRESENTANTE



Il legale rappresentante è a conoscenza del fatto che chiunque rilasci dichiarazioni mendaci, formi atti falsi o ne faccia uso, e esibisca atti contenenti dati non più rispondenti a verità è punito ai sensi del codice penale e delle leggi speciali in materia, così come previsto dall'art. 76 del D.P.R. n. 445/2000.